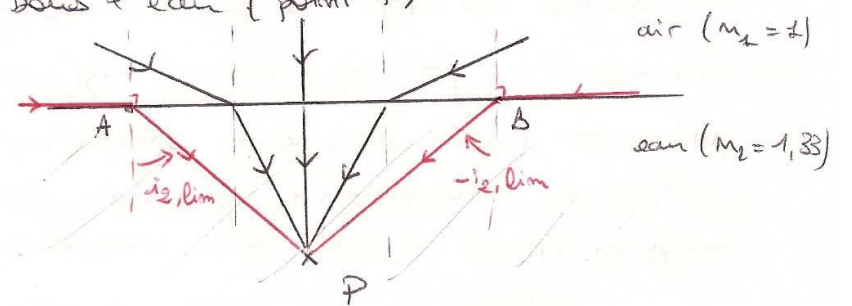


Ex. 3 Plongeon.

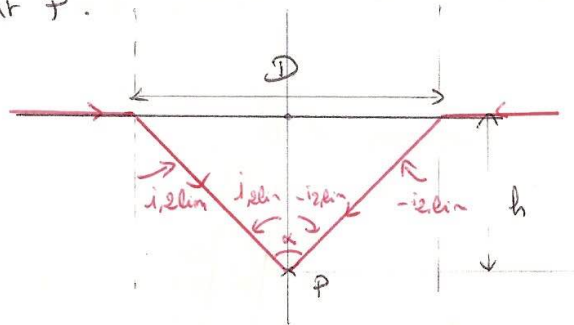
1) Il faut s'intéresser aux rayons pouvant atteindre le plongeur situé sous l'eau (point P)



$n_2 > n_1$ , les rayons sont ici concernés par le phénomène de réfraction limite.

Les rayons quasi-parallèles (provenant d'objets situés à très grande distance du plongeur) émergent du dioptre en faisant un angle  $i_{2, \text{lim}} = \text{Arcsin}\left(\frac{n_1}{n_2}\right)$  avec la normale.

Aucun rayon frappant le dioptre en un pt situé au-delà de A et B ne peut atteindre le point P.



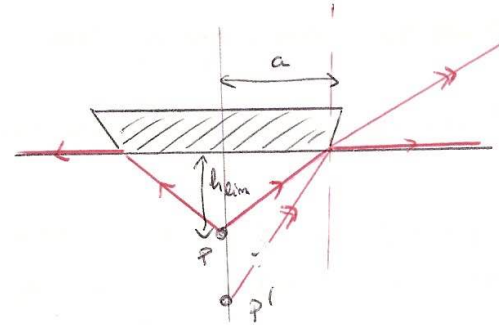
La largeur angulaire  $\alpha$  du cône vu par le plongeur vaut  $\alpha = 2 i_{2, \text{lim}}$

A.N.  $\alpha = 2 \text{Arcsin}\left(\frac{1}{1,33}\right) = 1,70 \text{ rad.}$

$$\alpha = \frac{360}{2\pi} \times 1,70 = 98^\circ$$

Rq: le diamètre du cône est donné par  $D = 2h \frac{n_1/n_2}{\sqrt{1 - (n_1/n_2)^2}} = 2h \frac{n_1}{\sqrt{n_2^2 - n_1^2}}$

2) Il faut que le plongeur se place à une profondeur  $h$  sous le mirage telle que aucun rayon issu de P ne puisse atteindre un observateur à la surface.

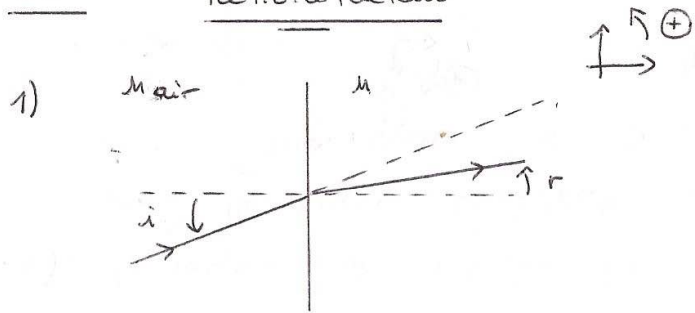


En utilisant le principe de retour inverse de la lumière on doit avoir

$$\frac{h_{\text{lim}}}{a} = \tan i_{2, \text{lim}}$$

Si  $h > h_{\text{lim}}$  alors le plongeur est visible.  
(cas du plongeur P')

### Ex 4 Rétro-rélecteur



L'exercice propose de noter  $r$  l'angle entre la normale au dioptre et le rayon réfracté.  $\otimes$

D'après les lois de Descartes :  $M_{\text{air}} \sin(i) = n \sin(r)$

Or  $M_{\text{air}} = 1$  :  $\sin(i) = n \sin(r)$

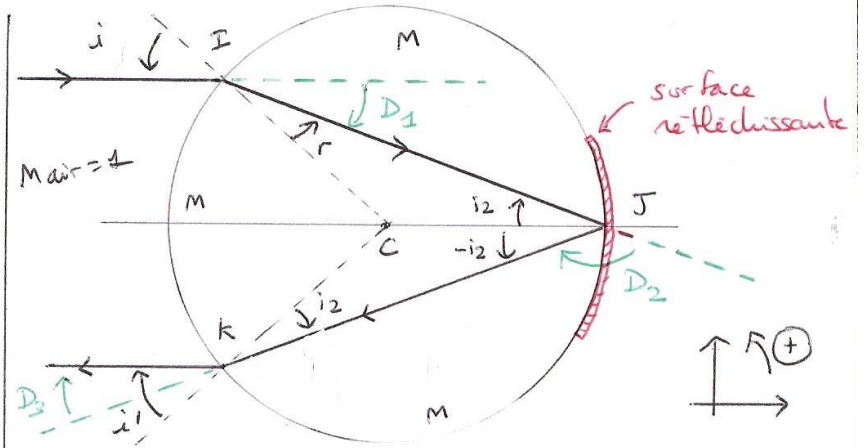
De plus  $i \ll 1$ , soit  $\sin(i) \approx i$ .

Puisque  $\sin(r) = \frac{1}{n} \sin(i)$  alors  $\sin(r) \ll 1$  et  $\sin(r) \approx r$ .

Finalement :  $i = nr$  //

$\otimes$  Ce  $n$  est pas la notation du cours.

Cependant un tel changement de notation ne doit pas vous troubler.



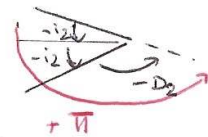
$$i = r - D_1 \Leftrightarrow \underline{D_1 = r - i} \quad // \quad \underline{i = r(1-n)}$$

les normales aux dioptres en I, J et K sont les rayons (CI), (CJ) et (CK) de la sphère.

(En effet, le rayon (CI) est  $\perp$  au plan tangent à la sphère au point I).

le triangle CIJ est isocèle ( $CI = CJ$ ) alors  $i_2 = -r$ .

De plus :  $\pi = -2i_2 - D_2$   
 $\Leftrightarrow \underline{D_2 = -\pi - 2i_2 = -\pi + 2r}$



Enfin, le triangle  $CJK$  est isocèle ( $CJ = CK$ )  
 - donc le rayon incident en  $K$  fait un angle  $i_2$  avec la normale au dioptre.

D'après les lois de Descartes :

$$n_{\text{air}} \sin(i') = n \sin(i_2)$$

$$\Leftrightarrow \sin(i') = n |\sin(i_2)|$$

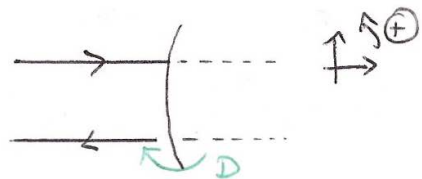
$$\text{or } i_2 = -r \ll 1 \text{ donc } i' \approx -nr$$

$$\text{De plus } D_3 = i' - i_2 = i' + r = -(1-n)r$$

$$\begin{aligned} \text{Finalement : } D &= D_1 + D_2 + D_3 \\ &= r(1-n) = \pi + 2r + r(1-n) \end{aligned}$$

$$\underline{D = 4r - 2n - \pi} \quad \color{red}{\neq}$$

3). le rayon est réfléchi dans la même direction que le rayon incident mais dans le sens opposé si  $D = -\pi$ , c'est



$$4r - 2n = 0$$

$$\Leftrightarrow \underline{n = 2} \quad \color{red}{\parallel}$$