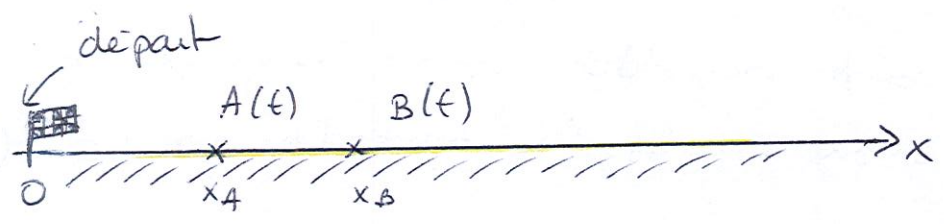


Feuille d'exercices n° 14.

Ex. 2 Course cycliste.

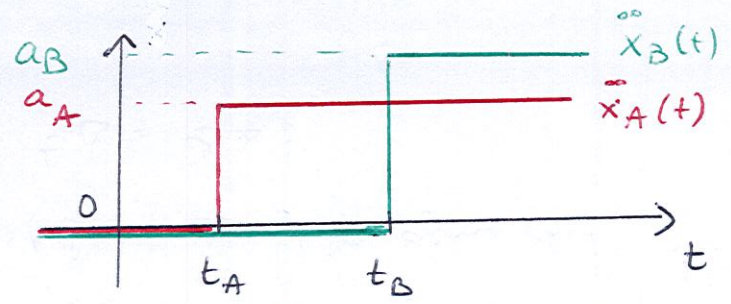
D'entrée on commence par préciser le référentiel d'étude du mvmt. On choisit le référentiel lié à la route.
 \hat{R}

On introduit le repère cartésien $(0, \vec{u}_x)$ le long de la route (la course a lieu en ligne droite).



On a $\left. \begin{aligned} \vec{a}_A(t) &= \ddot{x}_A(t) \vec{u}_x \\ \vec{a}_B(t) &= \ddot{x}_B(t) \vec{u}_x \end{aligned} \right\}$

Soit t_A l'instant auquel démarre Alice et $t_B > t_A$ l'instant auquel démarre Bertrand.



Pour $t \geq t_A$ on a $\ddot{x}_A(t) = a_A$
pour $t \geq t_B$ on a $\ddot{x}_B(t) = a_B$

On a alors $\dot{x}_A(t) = a_A t + C_1$

et $\dot{x}_A(t_A) = 0$ (A démarre en $t = t_A$ et la vitesse est continue.)

alors $\dot{x}_A(t) = a_A (t - t_A)$

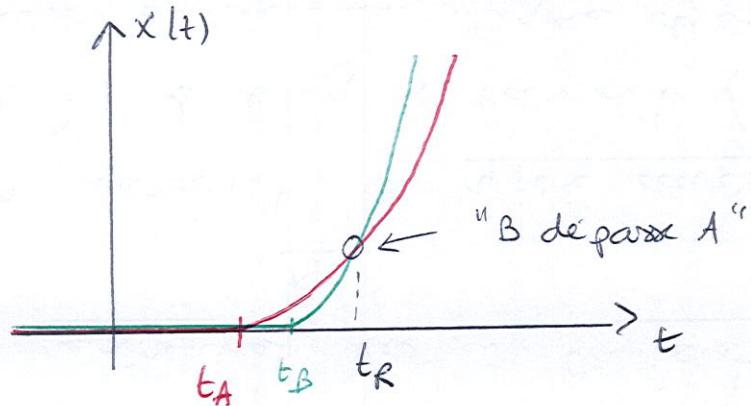
et $x_A(t) = \frac{1}{2} a_A (t - t_A)^2 + C'_1$

or $x_A(t_A) = 0$ donc $C'_1 = 0$

$x_A(t) = \frac{1}{2} a_A (t - t_A)^2$ $t \geq t_A$
 $= 0$ $t < t_A$

Pour Bertrand le raisonnement est le même mais le départ en $t_B > t_A$ ou a alors $x_B(t) = \frac{1}{2} a_B (t - t_B)^2 \quad t \geq t_B$
 $= 0 \quad t < t_B$

e) on peut représenter graphiquement la situation en se rappelant que $a_B > a_A$ et $t_B > t_A$



on note t_R l'instant auquel B rattrape A. On résout l'éq° :

$$x_B(t_R) = x_A(t_R)$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{2} a_B (t_R - t_B)^2 = \frac{1}{2} a_A (t_R - t_A)^2$$

$$\sqrt{a_B} (t_R - t_B) = \sqrt{a_A} (t_R - t_A) \quad (\text{ok car } t_R > t_A \text{ et } t_R > t_B)$$

$$t_R = \frac{\sqrt{a_B} t_B - \sqrt{a_A} t_A}{\sqrt{a_B} - \sqrt{a_A}} \quad (1)$$

Ex: on peut imaginer un avion qui...

En réalité on cherche la durée $t_R - t_B$:

$$t_R - t_B = \frac{\sqrt{a_B} t_B - \sqrt{a_A} t_A}{\sqrt{a_B} - \sqrt{a_A}} - t_B$$

$$t_R - t_B = \frac{\sqrt{a_A} (t_B - t_A)}{\sqrt{a_B} - \sqrt{a_A}} = \frac{t_B - t_A}{\sqrt{\frac{a_B}{a_A}} - 1} \quad (2)$$

Rq: L'expression (2) est meilleure que la (1) car l'énoncé donne $t_B - t_A = 1 \text{ s}$.

Pour utiliser (1) on peut fixer $t_A = 0$ (choix de l'origine des temps) et prendre

$$t_B = 1 \text{ s}$$

A.N. $a_A = 1 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$

$a_B = 2 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$

$$t_R - t_B = \frac{4}{-\sqrt{2} - 1} = \underline{2,4 \text{ s}} //$$

3). Alice : a parcouru la distance :

$$d_A = x_A(t_R) = \frac{1}{2} a_A (t_R - t_A)^2 = ?$$

$$t_R - t_A = t_R - t_B + t_B - t_A \approx 3,4 \text{ s}$$

$$\left(\text{ou } t_R - t_A = \frac{\sqrt{a_B} (t_B - t_A)}{\sqrt{a_B} - \sqrt{a_A}} = \frac{t_B - t_A}{1 - \sqrt{\frac{a_A}{a_B}}} \right)$$

$$d_A = x_A(t_R) = 0,5 \times 1 \times (3,4)^2 = \underline{5,8 \text{ m}} //$$

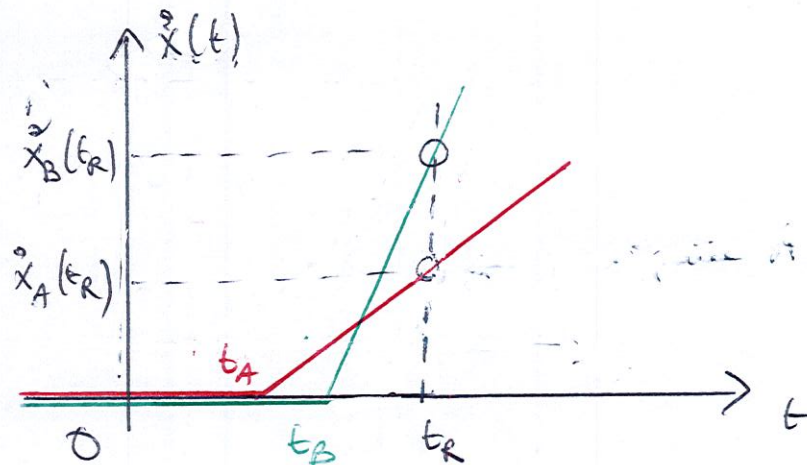
Betrand a parcouru :

$$\begin{aligned} d_B &= x_B(t_R) = \frac{1}{2} a_B (t_R - t_B)^2 \\ &= \frac{1}{2} \times 2 \times (2,4)^2 = 5,8 \text{ m} \end{aligned}$$

$d_B = d_A$! 😊

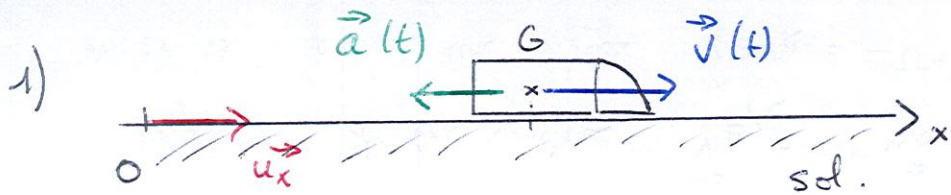
$$\dot{x}_A(t_R) = a_A (t_A - t_R) = 0,5 \times 3,4 = 1,7 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} \text{ (2)}$$

$$\dot{x}_B(t_R) = a_B (t_R - t_B) = 2 \times 2,4 = 2,4 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$



↑
"B dépasse A"

Ex 3 : Distance d'arrêt.



On étudie le movt du train dans le référentiel lié au sol.

On repère la position $\vec{OG} = x(t) \vec{u}_x$ du

centre d'inertie du train. Le train roule ds le sens des x croissants, donc $\dot{x}(t) > 0$.

À l'instant $t=0$, le train commence à freiner.

Pour $t > 0$ on a donc $\vec{a}_G = \frac{d^2 \vec{OG}}{dt^2} = a_0 \vec{u}_x$

avec $a_0 < 0$ //

On résout l'éq diff : $\ddot{x}(t) = a_0$

avec $\dot{x}(0) = v_0 > 0$

$x(0) = 0$

(on suppose que le train freine à partir du moment où G passe par l'origine O du repère).

$$\Rightarrow \underline{\dot{x}(t) = a_0 t + v_0} \quad \text{et} \quad \underline{x(t) = \frac{1}{2} a_0 t^2 + v_0 t} //$$

2) le train s'arrête à l'instant t_f : $\dot{x}(t_f) = 0$

$$\text{soit } a_0 t_f + v_0 = 0 \Leftrightarrow t_f = -\frac{v_0}{a_0} > 0 \quad (3)$$

(car $a_0 < 0$).

Pour déterminer a_0 on utilise la donnée de la distance d'arrêt : $d_f = 3 \text{ km}$.

$$\text{On a } x(t_f) = d_f = \frac{1}{2} a_0 t_f^2 + v_0 t_f \\ = \frac{1}{2} a_0 \frac{v_0^2}{a_0^2} + v_0 \left(-\frac{v_0}{a_0}\right)$$

$$d_f = -\frac{1}{2} \frac{v_0^2}{a_0} > 0$$

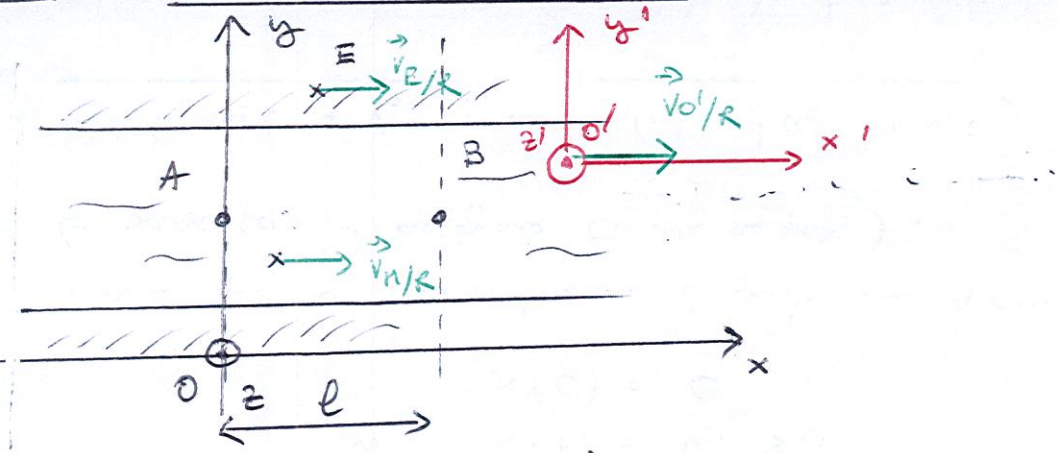
$$\text{Soit } \underline{a_0 = -\frac{v_0^2}{2 d_f}} //$$

$$\text{et } \underline{t_f = -\frac{v_0}{a_0} = +\frac{2 d_f}{v_0}} //$$

$$\text{A.N. } t_f = 2 \cdot \frac{3 \text{ km}}{300 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}} = 0,02 \text{ h} = \underline{1 \text{ min } 12 \text{ s}}$$

$$\text{(Pour info } |a_0| = \frac{(300)^2}{2 \times 3} = 1,5 \cdot 10^4 \text{ km} \cdot \text{h}^{-2} \\ = 1,2 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

Ex 4 : Aller et retour sur un fleuve.



On introduit 2 référentiels :

R : référentiel lié à la berge, matérialisé par les axes $(Oxy z)$

R' : référentiel lié au fleuve (imaginez un flotteur en O' se déplaçant à la vitesse

$$\vec{v}_{O'/R} = u \vec{u}_x \quad (u > 0)$$

matérialisé par (O', x', y', z')
dans le référentiel R.

L'entraînement \vec{v} se déplace V à la vitesse v

déplace à la vitesse $\vec{v}_{E/R} = v \vec{u}_x$ entre

A et B et à la vitesse $\vec{v}_{E/R} = -v \vec{u}_x$ entre

B et A

le raman se déplace à la vitesse par rapport au fleuve, c'est ds le référentiel R'

Sa vitesse dans le référentiel R est :

$$\vec{v}_{M/R} = (u + v) \vec{u}_x \text{ entre A et B}$$

$$\vec{v}_{M/R} = (u - v) \vec{u}_x \text{ entre B et A (à contre-courant)}$$

le temps de parcours t_E du point E est donné par :



$$t_E = \frac{l}{v} + \frac{l}{v} = \frac{2l}{v}$$

le temps de parcours t_M du pt M est

$$t_M = \frac{l}{u+v} + \frac{l}{|u-v|}$$



Pour que M puisse remonter le courant il faut nécessairement : $u - v > 0$

soit $v > u$.

Ainsi : $t_M = \frac{l}{u+v} + \frac{l}{v-u} = \frac{2vl}{v^2 - u^2}$

$$= \frac{2l/v}{1 - \frac{u^2}{v^2}} = \frac{t_E}{1 - \frac{u^2}{v^2}}$$

le rameau et l'entraînement arrivent finalement au pt A avec un écart :

$$t_M - t_E = t_E \left(\frac{1}{1 - \frac{u^2}{v^2}} - 1 \right) = \frac{u^2}{v^2 - u^2} t_E //$$

$t_M - t_E \geq 0$. Concomitamment à l'inhibition (ou pas ?)

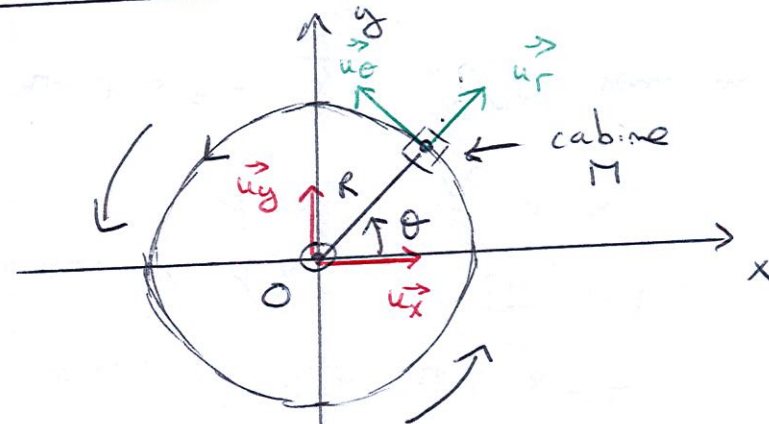
le temps gagné à l'aller par le rameau est plus que perdu au retour !

Rg : $u = 0$ (cas d'un lac par ex.) alors $t_M = t_E$ 😊

$u \rightarrow v$ $t_M - t_E \rightarrow +\infty$ le rameau ne peut pas rejoindre le pt A au retour !

Ex 5:

1) La cabine assimilée à un pt matériel M décrit une trajectoire circulaire dans le référentiel lié au sol:



Trajectoire : cercle de centre O et de rayon R.

2) on introduit le système de coord. planes (r, θ) et la base de projection $(\vec{u}_r, \vec{u}_\theta)$ associée représentée sur le schéma.

$$r(t) = R = \text{cste} \quad \text{et} \quad \dot{\theta}(t) = \omega = \text{cste}$$

$$\vec{OM} = R \vec{u}_r // \quad \text{et} \quad \vec{v} = R \dot{\theta} \vec{u}_\theta = R \omega \vec{u}_\theta //$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\vec{u}_r + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})\vec{u}_\theta$$

$$\vec{a} = -R\omega^2\vec{u}_r \quad // \quad \text{accélération radiale.}$$

$$(Rg : \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(R\omega\vec{u}_\theta) = R\omega \frac{d}{dt}(\vec{u}_\theta) = -R\omega\dot{\theta}\vec{u}_r = -R\omega^2\vec{u}_r)$$

En coord. cartésiennes :

$$\begin{cases} x(t) = R \cos \theta(t) \\ y(t) = R \sin \theta(t) \end{cases}$$

on a $\dot{\theta}(t) = \omega = \text{cste}$ donc $\theta(t) = \omega t + \text{cste}$.

En prenant arbitrairement $\theta(0) = 0$

$$\text{on trouve } \theta(t) = \omega t \text{ et } \begin{cases} x(t) = R \cos(\omega t) \\ y(t) = R \sin(\omega t) \end{cases} //$$

$$\text{vitesse : } \begin{cases} \dot{x}(t) = -R\omega \sin(\omega t) \\ \dot{y}(t) = R\omega \cos(\omega t) \end{cases} //$$

$$\text{acc.} \begin{cases} \ddot{x}(t) = -R\omega^2 \cos(\omega t) \\ \ddot{y}(t) = -R\omega^2 \sin(\omega t) \end{cases} //$$

$$Rg : \vec{v}(t) = R\omega (-\sin \theta(t)\vec{u}_x + \cos \theta(t)\vec{u}_y) = -R\omega\vec{u}_\theta \quad \text{OK}$$

$$\vec{a} = -R\omega^2 (\cos \theta(t)\vec{u}_x + \sin \theta(t)\vec{u}_y) = -R\omega^2\vec{u}_r \quad \text{OK}$$

$$3) a_{\max} = \|\vec{a}_{\max}\| = g$$

$$R\omega_{\max}^2 = a_{\max} \Rightarrow \omega_{\max} = \sqrt{\frac{a_{\max}}{R}} //$$

$$A.N. a_{\max} = 9 \times 9,81 = 88,3 \text{ m.s}^{-2}$$

$$\omega_{\max} = 3,6 \text{ rad.s}^{-1}$$

$$\text{Conversion : } 1 \text{ tour} = 2\pi \text{ rad.}$$

$$1 \text{ s} = \frac{1}{60} \text{ min.}$$

$$3,6 \text{ rad.s}^{-1} = \frac{3,6}{2\pi} \times 60 \text{ tour.min}^{-1}$$

$$= 34 \text{ tour.min}^{-1} //$$

Rg : En cas de rebou catastrophique du vaisseau soyez dans l'atmosphère un astronaute doit pouvoir piloter en manuel à 3 ou 10 s !

Ex 6 : Hélice.

1). Lorsque θ augmente de 2π (tour complet dans l'escalier) z augmente de h (montée d'un étage).

Soit $\Delta t = \frac{2\pi}{\omega}$ alors $\theta(t + \Delta t) = \omega(t + \frac{2\pi}{\omega}) = \theta(t) + 2\pi$

et $z(t + \Delta t) = b(t + \frac{2\pi}{\omega}) = bt + \frac{2\pi}{\omega} b = z(t) + h$

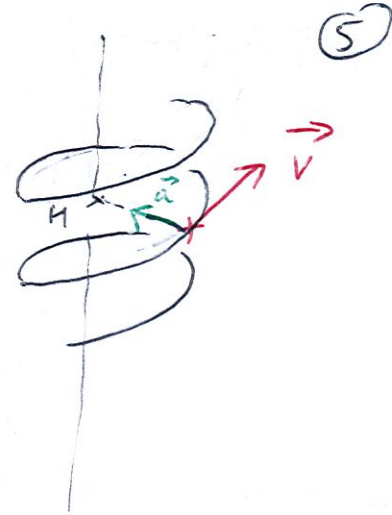
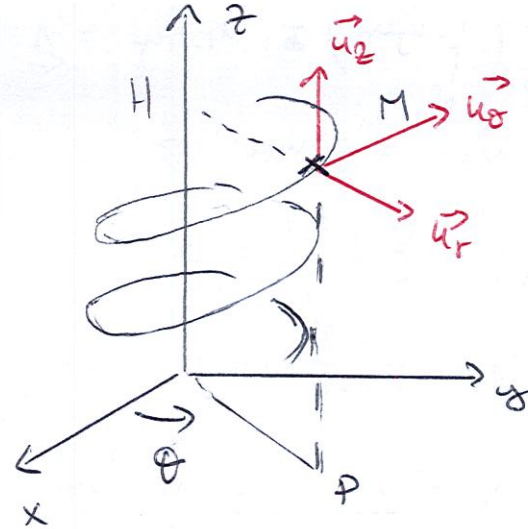
Ainsi: $h = \frac{2\pi}{\omega} b$

2) $\vec{OM} = r(t) \vec{u}_r + z(t) \vec{u}_z = R \vec{u}_r + bt \vec{u}_z$

$\vec{v} = \frac{d\vec{OM}}{dt} = R \frac{d\vec{u}_r}{dt} + b \vec{u}_z = R\dot{\theta} \vec{u}_\theta + b \vec{u}_z$

$\vec{v} = R\omega \vec{u}_\theta + b \vec{u}_z$

$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = -R\omega^2 \vec{u}_r$ car $\frac{d(bt)}{dt} = 0$



En coordonnées cartésiennes :

$\vec{u}_r = \cos \theta \vec{u}_x + \sin \theta \vec{u}_y$

$$\begin{cases} x(t) = R \cos(\omega t) \\ y(t) = R \sin(\omega t) \\ z(t) = bt \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \dot{x}(t) = -R\omega \sin(\omega t) \\ \dot{y}(t) = R\omega \cos(\omega t) \\ \dot{z}(t) = b \end{cases}$$

$$\begin{cases} \ddot{x}(t) = -R\omega^2 \cos(\omega t) \\ \ddot{y}(t) = -R\omega^2 \sin(\omega t) \\ \ddot{z}(t) = 0 \end{cases}$$

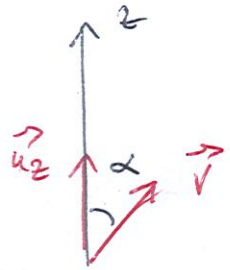
3) $\|\vec{v}\| = \sqrt{R^2\omega^2 + b^2}$
= cst.

(on peut faire le calcul dans la base polaire ou dans la base cartésienne)

On calcule $\vec{v} \cdot \vec{u}_z = b$

D'après la définition du produit scalaire

on a aussi $\vec{v} \cdot \vec{u}_z = \|\vec{v}\| \|\vec{u}_z\| \cos \alpha$



Ainsi: $\cos \alpha = \frac{\vec{v} \cdot \vec{u}_z}{\|\vec{v}\| \|\vec{u}_z\|}$

$$\cos \alpha = \frac{b}{\sqrt{b^2 + R^2 \omega^2}} = \cos \lambda$$

or $b = \frac{h\omega}{2\pi}$ ou $\frac{\omega}{b} = \frac{2\pi}{h}$

$$\cos \alpha = \frac{1}{\sqrt{1 + \left(\frac{2\pi R}{h}\right)^2}}$$

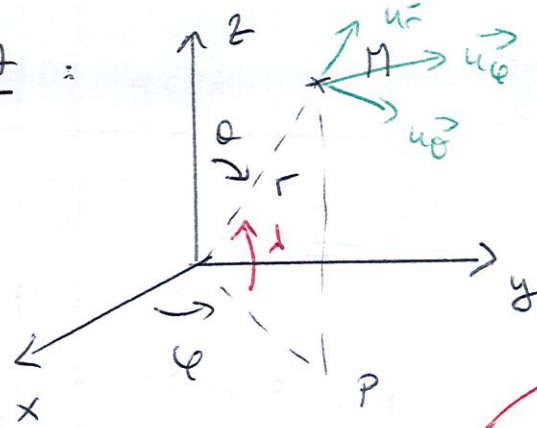
C'est une constante qui ne dépend que des dimensions de la tour (R et h).

si $h \gg R$ alors $\cos \alpha \approx 1$ et \vec{v} est selon \vec{u}_z .

si $h \ll R$ alors $\cos \alpha \approx 0$ et \vec{v} est selon \vec{u}_θ .

Ex 7 :

1)



Lorsque $\lambda \uparrow$
alors $\theta \rightarrow$

on a $\theta = \frac{\pi}{2} - \lambda$ et $r = R_T + h$
les coordonnées sphériques du point M
de latitude λ , de longitude φ et
d'altitude h sont : $(R_T + h, \frac{\pi}{2} - \lambda, \varphi)$

2) $d\vec{OM} = \dot{r} \vec{u}_r + r d\theta \vec{u}_\theta + r \sin \theta d\varphi \vec{u}_\varphi$

et $\vec{v} = \dot{r} \vec{u}_r + r \dot{\theta} \vec{u}_\theta + r \sin \theta \dot{\varphi} \vec{u}_\varphi$

or $\dot{r} = \frac{d}{dt}(R_T + h) = \dot{h}$

$\dot{\theta} = \frac{d}{dt}\left(\frac{\pi}{2} - \lambda\right) = -\dot{\lambda}$

et $\sin \theta = \sin\left(\frac{\pi}{2} - \lambda\right) = \cos \lambda$

$\vec{v} = \dot{h} \vec{u}_r - (R_T + h) \dot{\lambda} \vec{u}_\theta + (R_T + h) \cos \lambda \dot{\varphi} \vec{u}_\varphi$