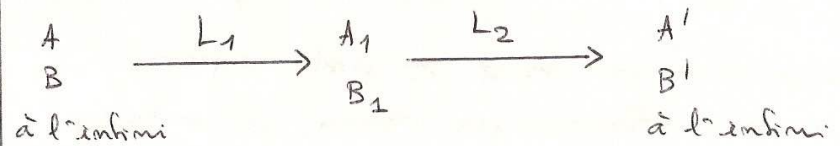


Ex. 4 Lunette de Galilée.

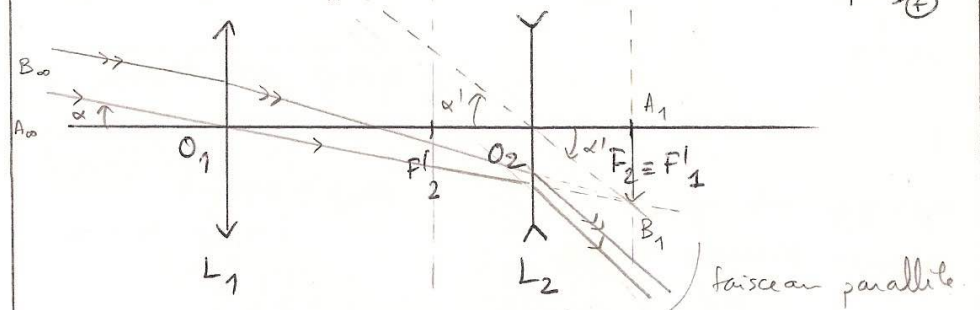
1) Il faut éaire la série de conjugaisons, avec l'objet et l'image finale à l'infini



$\vec{A_1 B_1}$ est dans le plan focal image de L_1
 et dans le plan focal objet de L_2 .

F'_1 et F_2 sont confondus. On place les centres optiques en conséquence

($\Delta f'_2 < 0$) B' à l' ∞



$$\overline{O_1 O_2} = \overline{O_1 F_1} + \overline{F_1 O_2} = \overline{O_1 F_1} + \overline{F_2 O_2} = f'_1 - f_2$$

A.N. $\overline{O_1 O_2} = 60 - 6 = \underline{54 \text{ cm.}}$

Soit α l'angle sous lequel est vu le point B
situé à l' ∞ et α' l'angle sous lequel est
vu le pt B' à l' ∞ .

$\alpha < 0$ et $\alpha' < 0 \Rightarrow$ l'image est droite
(utilisation comme loupe-we).

Dans les conditions de Gauss: $|\alpha| \ll 1$
 $|\alpha'| \ll 1$.

De plus $\tan \alpha = \frac{\overline{A_1 B_1}}{\overline{O_1 A_1}} = \frac{\overline{A_1 B_1}}{f'_1} \left(\begin{array}{l} \alpha < 0 \\ \overline{A_1 B_1} < 0 \\ \overline{O_1 A_1} > 0 \end{array} \right)$

et $\tan \alpha' = \frac{\overline{A_1 B_1}}{\overline{O_2 A_1}} = \frac{\overline{A_1 B_1}}{\overline{O_2 F_2}} = \frac{\overline{A_1 B_1}}{f_2}$

$G = \frac{\alpha'}{\alpha} \approx \frac{\tan \alpha'}{\tan \alpha} = \frac{f'_1}{f_2} = - \frac{f'_1}{f'_2} > 0$

A.N. $G = \frac{60}{6} = 10$ // (car $f'_1 > 0$
 $f'_2 < 0$)

(on retrouve la m^{me} formule que pour la
lunette astronomique !).

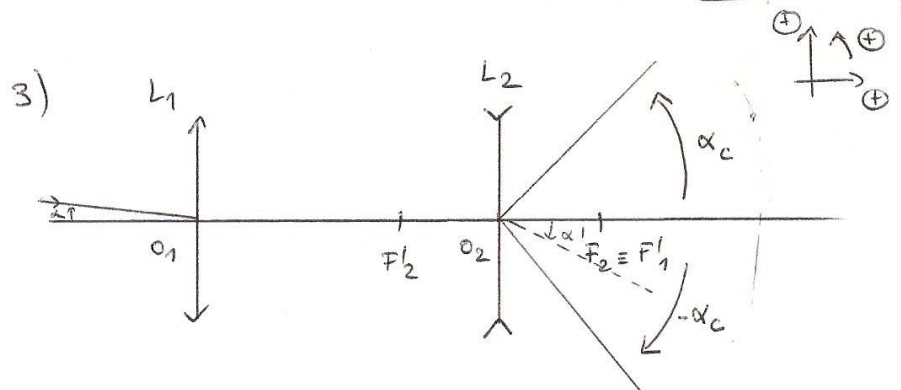
Observateur regardant dans l'objectif.

D'après le principe de retour inverse on peut
garder la même construction que précédemment
en inversant le sens des rayons.

le grossissement deviendrait alors

$G' = \frac{\alpha}{\alpha'} \leftarrow \begin{array}{l} \text{image finale} \\ \text{objet} \end{array} = - \frac{f'_2}{f'_1}$

$G' < 1 \rightarrow$ l'image est rétrécie



Largeur du champ
angulaire de l'oculaire

$2\alpha_c = 5^\circ$

Il faut s'assurer que $|\alpha'| < \alpha_c$

Ici $\alpha' = G \alpha = - \frac{f'_1}{f'_2} \alpha$

A.N. $\alpha = \frac{32'}{2} \left(\approx \frac{0,5^\circ}{2} \right)$ (demi-largeur
angulaire
de la lune)

$\alpha' = 160' = \frac{160}{60}^\circ = 2,7^\circ > \alpha_c !$

on ne peut pas voir la lune en entier !

4) on le comprend intuitivement sur la figure tracée en 1). Les rayons s'écartent très fortement de l'axe optique, certains ne rentrent pas dans la pupille de l'observateur.

5) On retrouve la lunette étudiée en cours. La série de conjugaison ne change pas et F'_1 et F_2 sont confondus.

$$\begin{aligned}\overline{O_1O_2} &= \overline{O_1F'_1} + \overline{F'_1O_2} = \overline{O_1F'_1} + \overline{F_2O_2} \\ &= f'_1 - f_2 = \underline{66 \text{ cm}}\end{aligned}$$

les rayons sortant sont rabattus sur l'axe optique ce qui augmente le champ de vision.

Pour voir le maximum de rayons on a intérêt à placer l'œil au voisinage de F'_1 . En effet tous les rayons incidents passent par L_1 , les rayons émergents passent par l'image de L_1 par L_2 (cercle oculaire)

qui se trouve près de F'_1 .

($\overline{O_2O_1}$ grand devant f'_1).